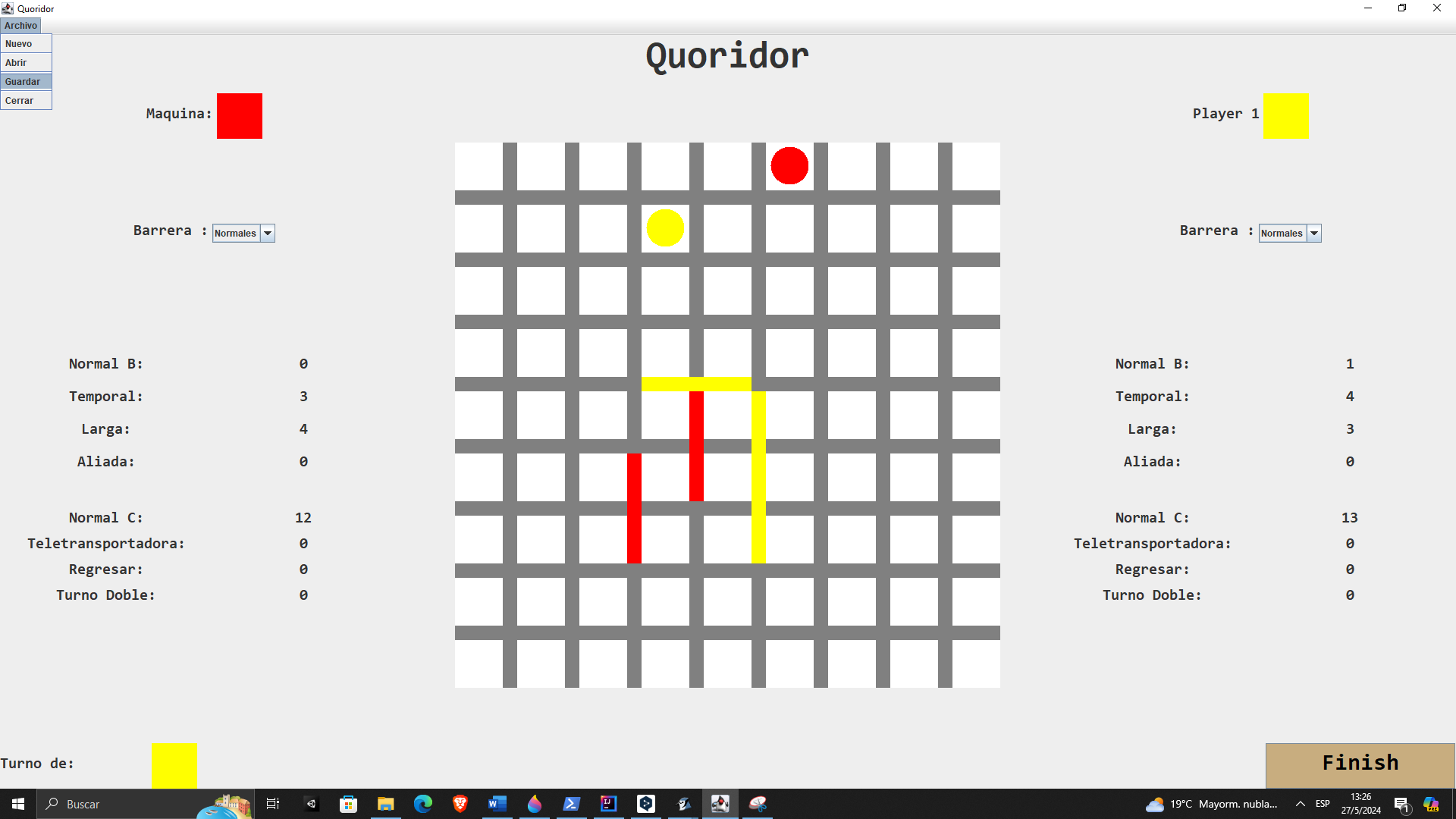
PRUEBAS DE ACEPTACION

1. El usuario puede salvar el juego



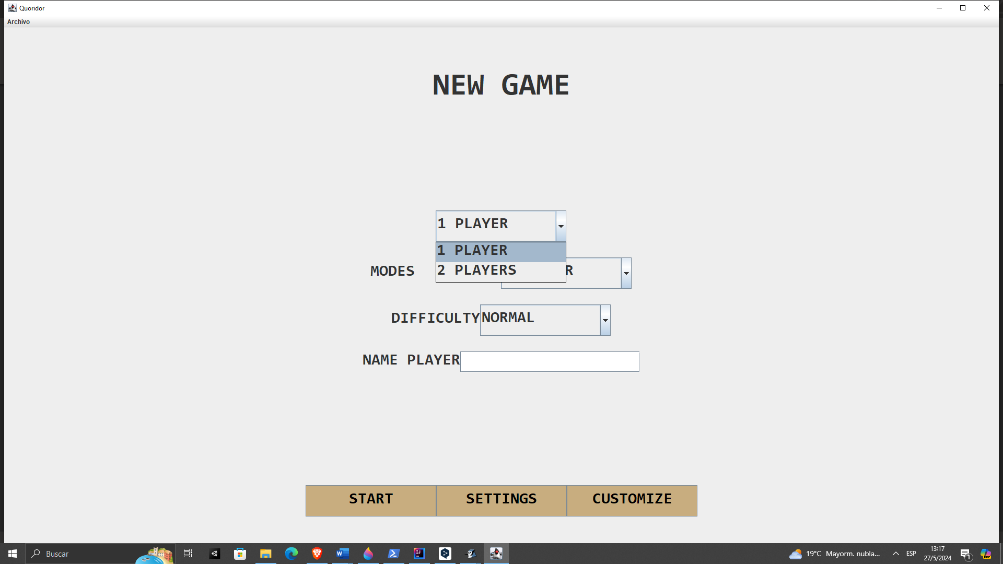
1. El usuario puede cargar el juego

Tabla

Descripción generada automáticamente



1. El usuario puede seleccionar entre 1 y 2 jugadores



1. El usuario puede seleccionar los diferentes modos de la maquina

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

1. El usuario puede seleccionar diferentes modos de juego

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

1. El usuario puede personalizar su información (color y forma)

Gráfico

Descripción generada automáticamente con confianza media

1. El usuario puede personalizar la cantidad de barreras y casillas, además del tamaño del tablero.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

1. El usuario puede añadir barreras y de diferentes tipos

Tabla

Descripción generada automáticamente

1. El usuario puede mover el peon

Imagen que contiene Tabla

Descripción generada automáticamente

1. El usuario puede ver la información de cuantas barreras le quedan

Imagen que contiene Tabla

Descripción generada automáticamente

1. El usuario puede saber por cuantas casillas ha pasado

Imagen que contiene Tabla

Descripción generada automáticamente

1. El usuario puede ver el turno de quien corresponde y en su caso, el tiempo restante

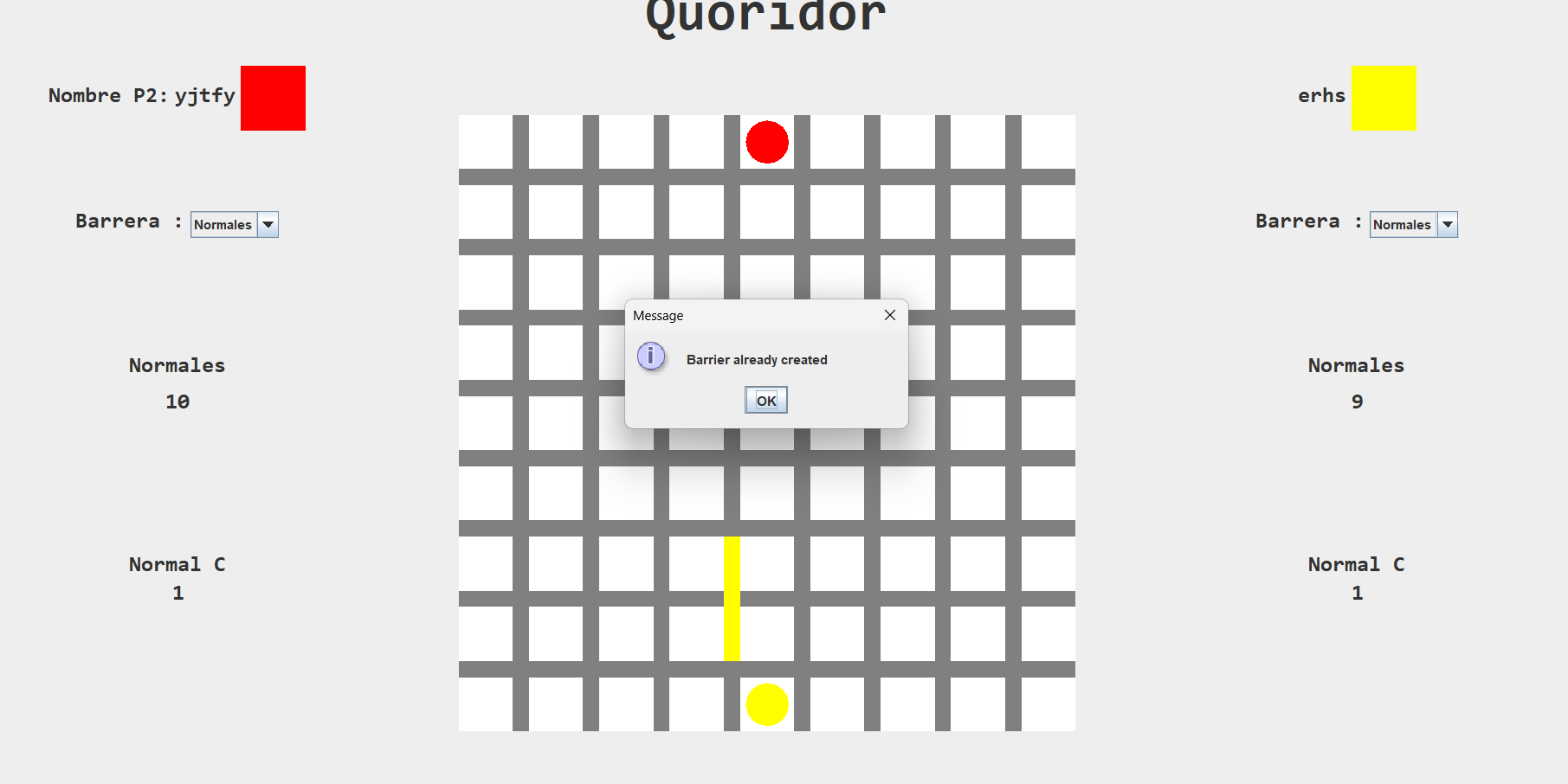


1. El usuario puede ganar una partida

Imagen que contiene Tabla

Descripción generada automáticamente

1. El usuario recibe errores en pantalla cuando no puede realizar una acción

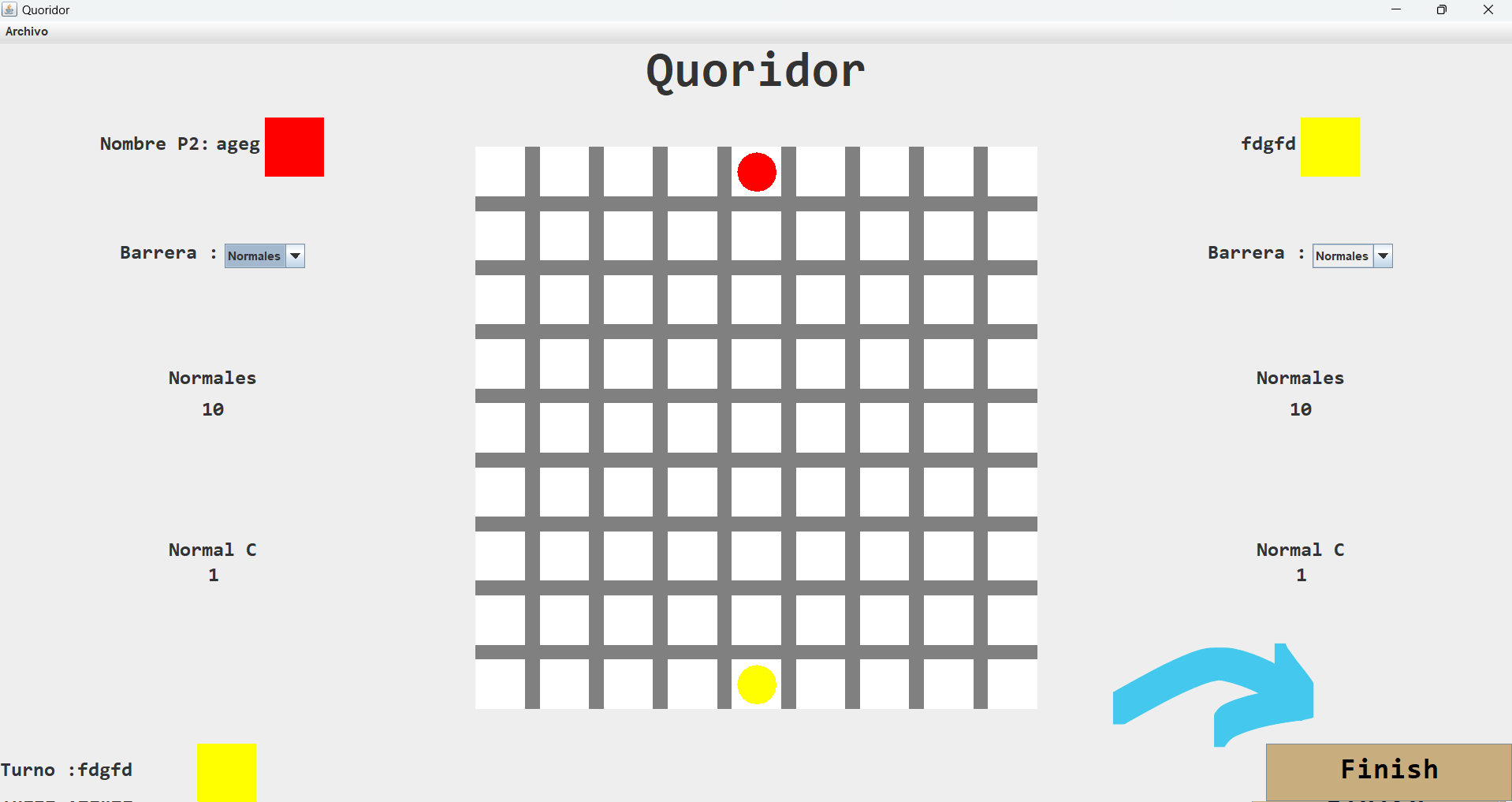


Diagrama

Descripción generada automáticamente

1. El usuario puede terminar una partida mientras está jugando Imagen que contiene Texto

   Descripción generada automáticamente



1. El programador tiene un log de errores

